GUÍA DE USO APLICACIÓN SIABC

Geoinfo para Directemar

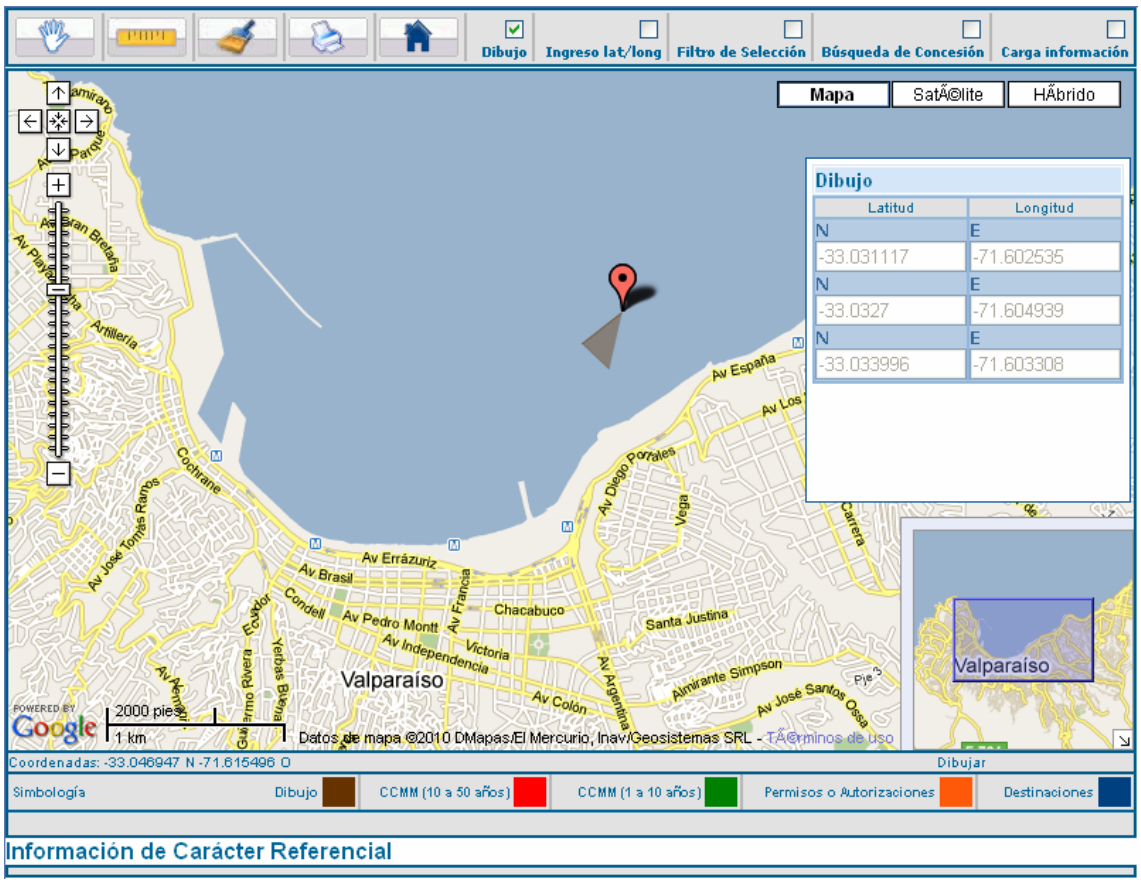
Septiembre, 2010

INDICE

1. DIBUJO 3
2. INGRESO LAT/LONG 4
3. FILTRO DE SELECCIÓN 5
4. BÚSQUEDA DE CONCESIÓN 6
5. CARGA INFORMACIÓN 7
6. DESCRIPCIÓN DE BOTONES Y HERRAMIENTAS 8

1. DIBUJO

La opción dibujo por ubicación de vértices, aquí el usuario una vez desplegada la ventana de dibujo debe comenzar a hacer click sobre el área en la cual quiere ubicar el polígono, cada vez que ingrese un nuevo vértice, en la ventana de dibujo se van desplegando las coordenadas correspondientes al vértice ingresado, esta opción de dibujo, no es permanente en la aplicación, por lo cual cuando cierre la ventana de dibujo el polígono se borrara.



Nota: para generar un polígono, tiene que agregar más de tres vértices.

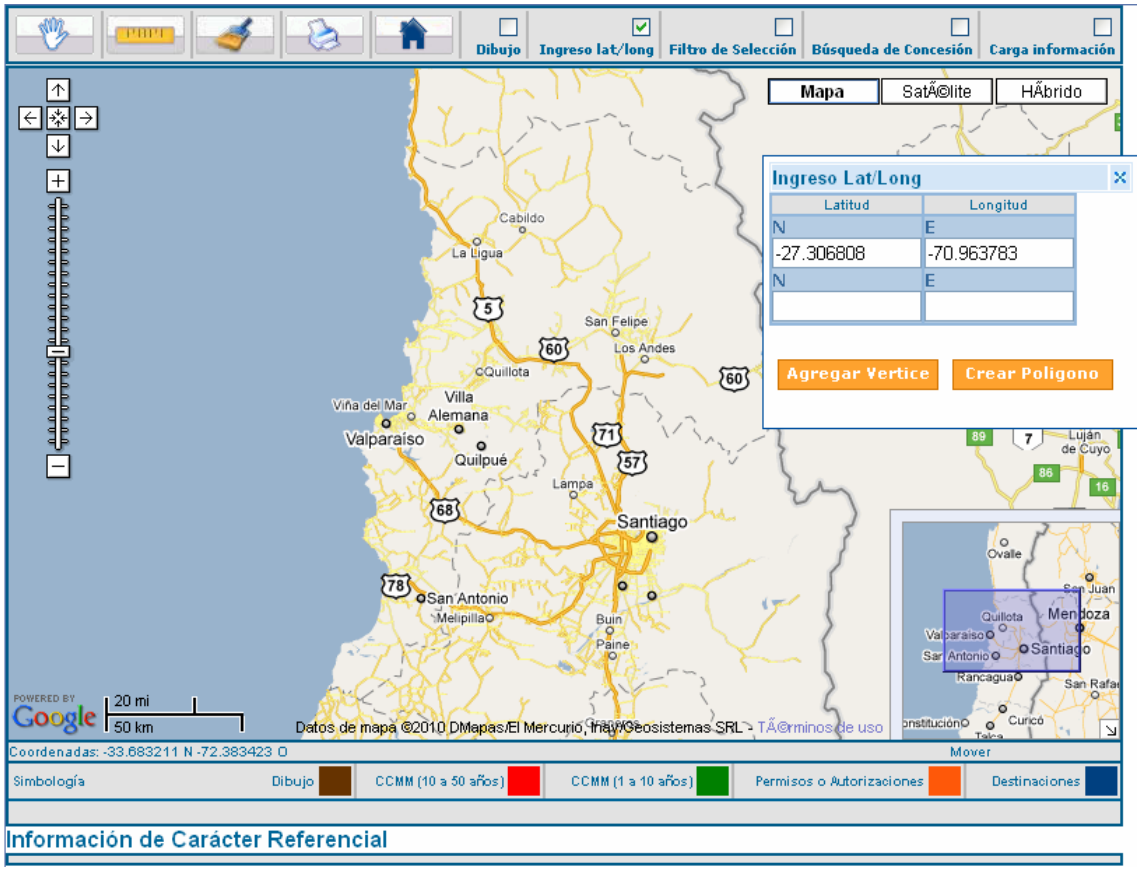
2. INGRESO LAT/LONG

En la opción Ingreso Lat/Long, el usuario una vez desplegada la ventana de Ingreso Lat/Long, debe comenzar a escribir las coordenadas en forma de grados decimales (Ej. N:-27.306808, E:-70.963783) en cada uno de los recuadros que tiene a disposición.

Para agregar un par de áreas de texto donde se ingresan las coordenadas, debe hacer click en el botón **Agregar Vértice.**

Para eliminar un par de áreas de texto, debe hacer click en el botón **Elimina Vértice.**

Para generar el dibujo del polígono debe hacer click en el botón **Crear Poligono.**



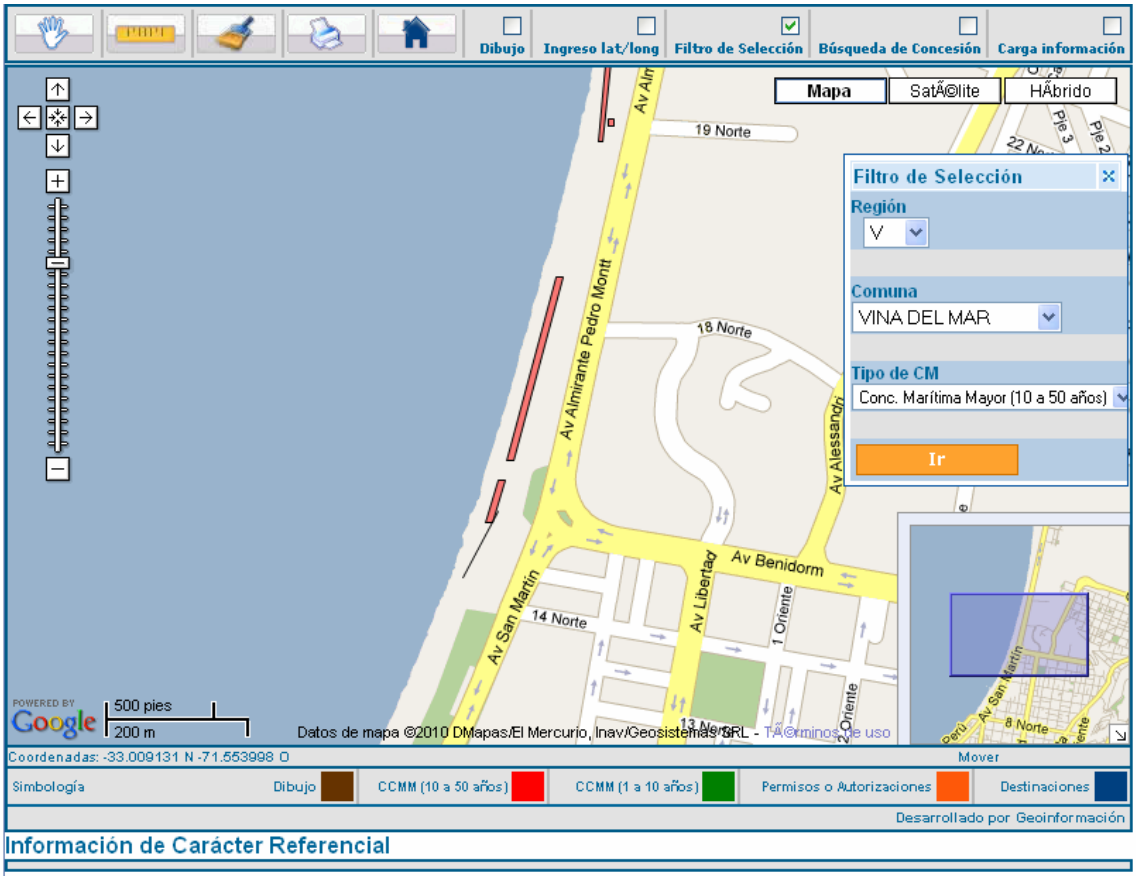
Nota: para generar un polígono, tiene que agregar más de tres vértices, además esta opción de dibujo, no es permanente en la aplicación, por lo cual cuando cierre la ventana de dibujo el polígono se borrara.

3. FILTRO DE SELECCIÓN

La opción Filtro de Selección, permite al usuario hacer una búsqueda y despliegue de concesión, buscando por tipo de concesión marítima, para realizar esto debe:

-Seleccionar **Región**.
-Seleccionar **Comuna**.
-Tipo de **Concesión Marítima** (**CM**).

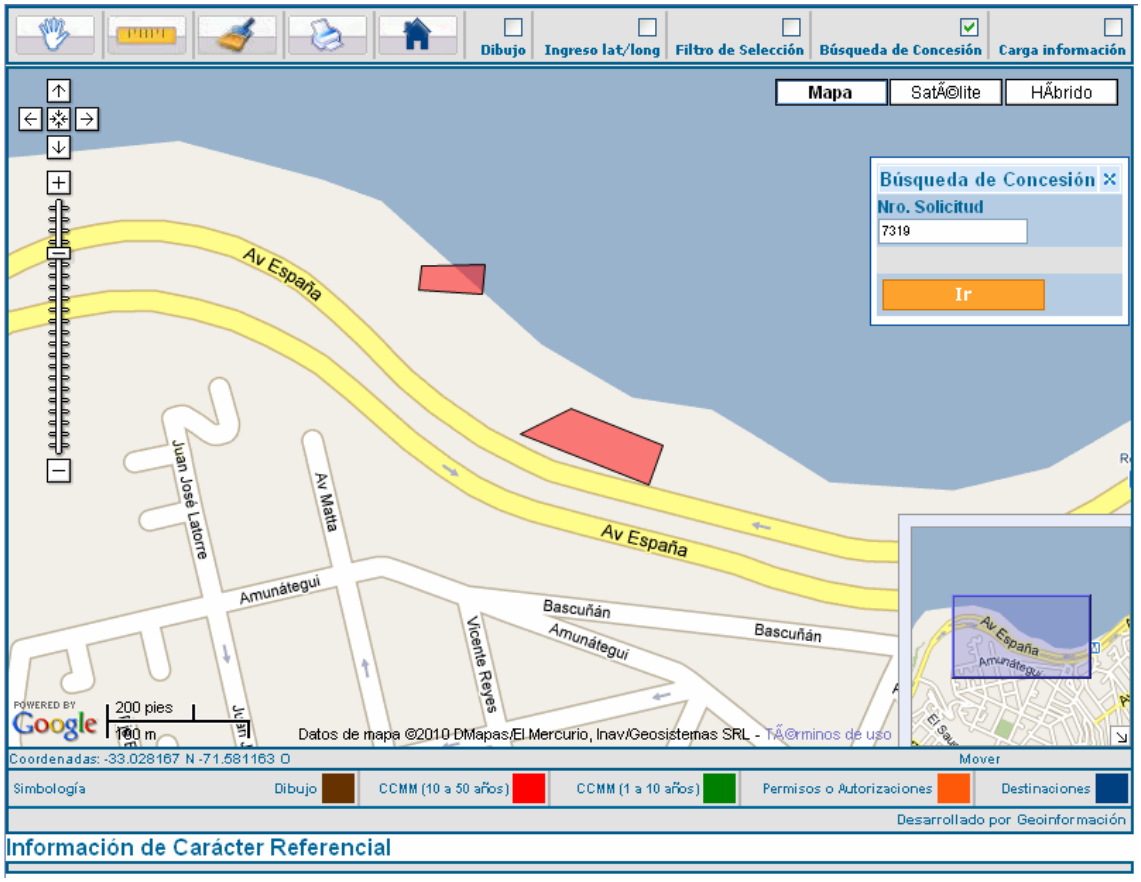
Una vez realizada la búsqueda, puede consultar por la información asociada a la concesión marítima haciendo un click sobre el polígono.



4. BÚSQUEDA DE CONCESIÓN

La opción Búsqueda de Concesión, permite al usuario hacer una búsqueda y despliegue de concesión, buscando por el Número de Solicitud de Concesión Marítima, para realizar esto debe:

-Ingresar el **Número de Solicitud.**



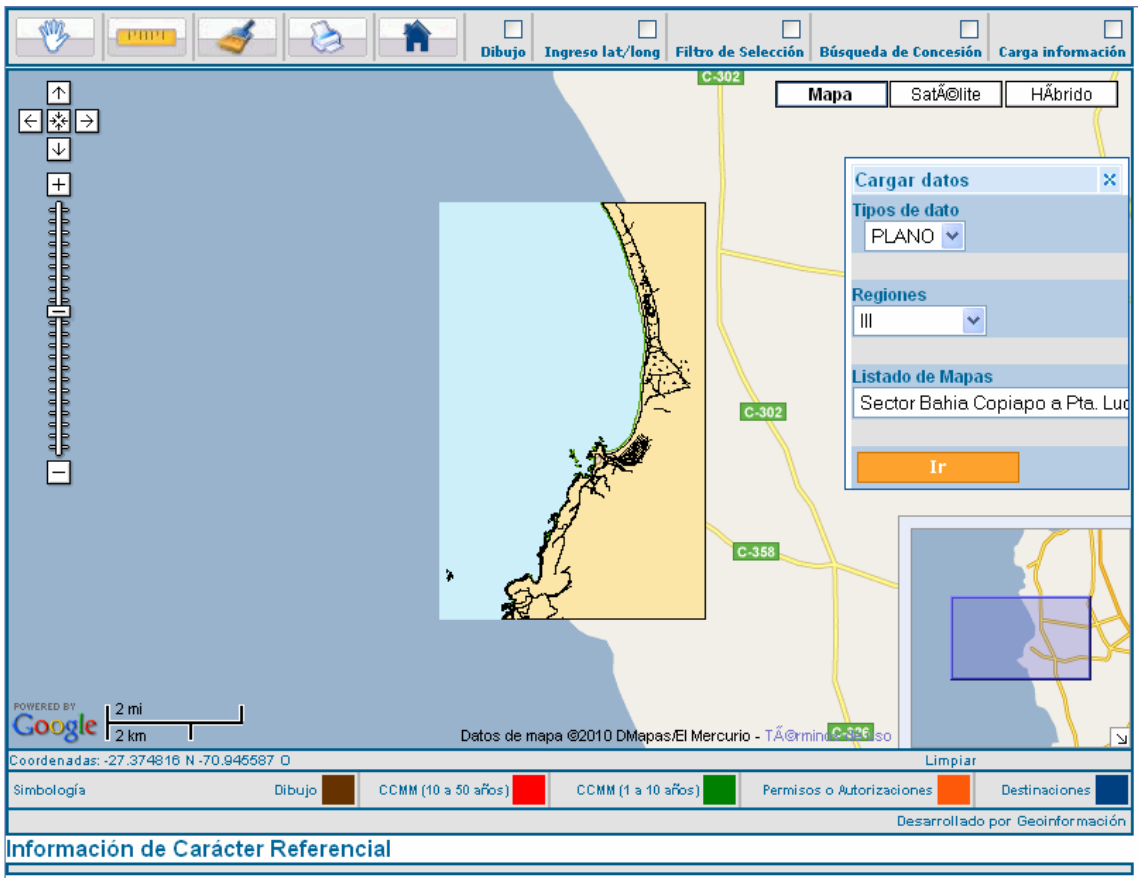
Una vez realizada la búsqueda, puede consultar por la información asociada a la concesión marítima haciendo un click sobre el polígono.

Nro. Solicitud: 7319
Concesionario: YATCH CLUB DE CHILE
Tipo: Conc. Marítima Mayor (10 a 50 años)
Fecha de Vencimiento: 31/12/2049
Sector: AVENIDA ESCUADRA LIBERTADORA 1800, RECREO, COMUNA DE VIÑA DEL MAR
Región: V
Comuna: VINA DEL MAR
Ver Ficha

5. CARGA INFORMACIÓN

En la opción Carga Información, el usuario puede desplegar sobre el mapa planos costeros conectados con un servidor WMS, para desplegarlos debe:

- Seleccionar **Tipo de Dato.**
- Seleccionar **Región**
- Seleccionar **Mapa** o **Plano** desde **Listado de Mapas**.



6. DESCRIPCIÓN DE BOTONES Y HERRAMIENTAS

1.- Pan: Esta herramienta permite al usuario “mover” el mapa hasta la posición deseada, debe hacer click en el botón y luego un click sobre el mapa y luego manteniendo el click mover el Mouse hasta llegar a la posición buscada.

2.- Medir: Esta herramienta permite medir la distancia entre por lo menos dos puntos, para utilizar este opción, debe hacer click en el botón y luego debe hacer click colocando dos puntos por lo menos sobre el mapa, al hacer esto en la parte inferior derecha de la pantalla se desplegara la información con la distancia entre los puntos.

3.- Borrar: Este botón permite borrar todos los elementos gráficos (dibujos) que estén sobre el mapa.

4.- Imprimir: Este botón permite imprimir la vista actual del mapa.

5.- Inicio: Al hacer click sobre este botón deja el modulo SIABC con sus valores por defecto.

6.- Tipo de Visualización: Acá el usuario puede seleccionar el tipo de visualización que desea, las opciones son:

-**Mapa**: Plano cartográfico de calles y rutas.
-**Satélite**: Imagen Satelital
-**Hibrido**: Imagen Satelital con calles y rutas

7.- Esquicio: permite al usuario tener una referencia general de la zona del mapa donde se encuentra trabajando, si no desea que aparezca, debe hacer click en la flecha inferior del recuadro.

8.- Simbología: permite al usuario conocer por color que tipo de elemento esta sobre el mapa.

9.- Coordenadas: Cuando el usuario ubica el puntero del Mouse sobre el mapa, se activan las coordenadas de ubicación.

10.- Zoom: Permite al usuario acercarse (vista en detalle) o alejarse (vista general) en el mapa, esto sucede si hace click en los botones **+ (zoom in)** o **– (zoom out)**.

Imagen Asociada a la descripción de Botones y Herramientas.